


TopSolid'Design v6.14

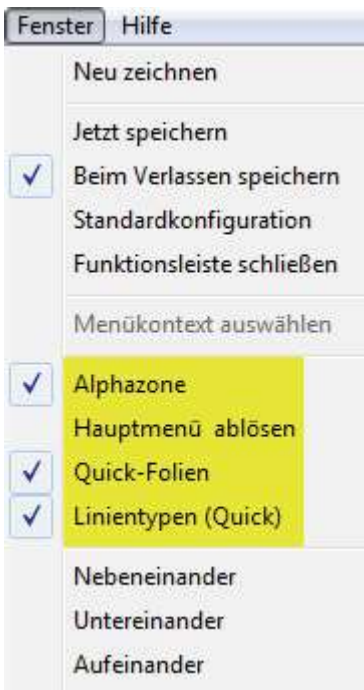
Funktionsleiste

- Wenn mehr als eine Option zur Verfügung steht, sieht man das an einem kleinem Symbol aus 2 Pfeile am Ende der Option.



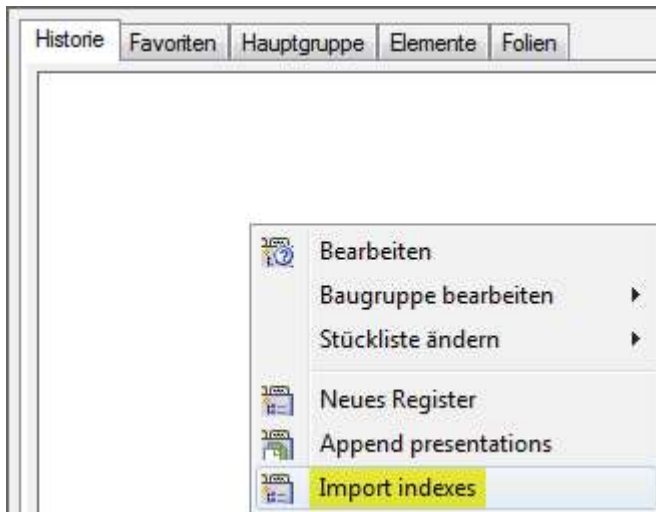
Titelleiste

- Alphazone, Quick-Folien und Linientype sind jetzt auch im Menü Fenster vorhanden, vorher waren sie (sind auch noch) über die Titelleiste mit der  erreichbar.



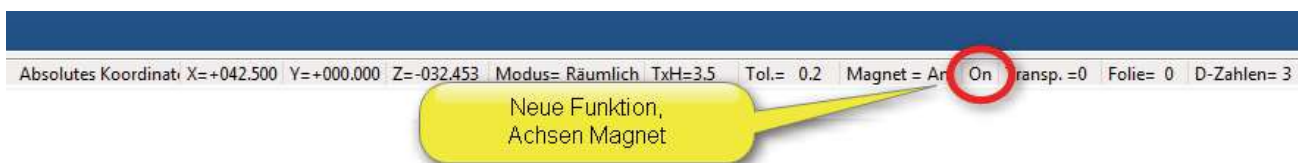
Konstruktions Baum

- Import des Indexes aus anderen Dokumenten möglich.



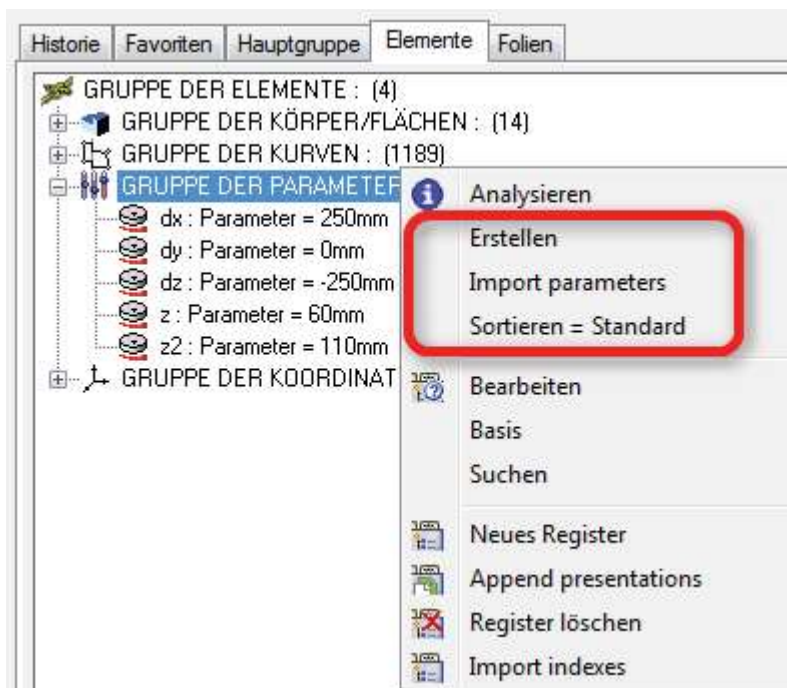
Dynamische Drehung

- Ein neuer Modus in der dynamischen Drehung einer Ansicht mit dem Stichwort: U_DYNAMIC_ADJUST_VIEW 1, dabei rastet der Blick auf eine orthogonale Darstellung automatisch nach einer Achse.



Parameter

- Parameter können jetzt: erstellt, Importiert (z.B. aus einem anderen Dokument) und Sortiert werden.



- Möglich direkt aus dem Konstruktionsbaum ein Steuerparameter zu bestimmen oder eine Tabelle zu erzeugen.



Wiederholung

- Punkte, Koordinatensysteme und Texte können aus einer Wiederholung ausgeschlossen werden.

Kontur über Kurve Zeichnen

- Beim Zeichnen von Konturen



, hat man die Möglichkeit den Werkzeug Radius einzublenden.

1. RECHTECKIG DREHKONTUR Übergangs-Modus= ÜBERGANG AUF SEGMENT >> Startskizze oder Punkt: |
2. OK Kurve ausblenden= NEIN <-> NO MACHINING CIRCLE <->
3. OK Kurve ausblenden= NEIN <-> WITH MACHINING CIRCLE <-> Radius= 10

Geschlossenes Offset

- Zwei neue Funktionen beim Trimmen von Konturen.

1. Dicke= 10mm Symmetrisch= JA <-> Art Randpunkt= LINIEN Referenzkurve: |
 - LINIEN
 - NACH AUßEN ABGERUNDET
 - VON INNEN ABGERUNDET
 - TRIM BY LINES
 - MITRE CUT

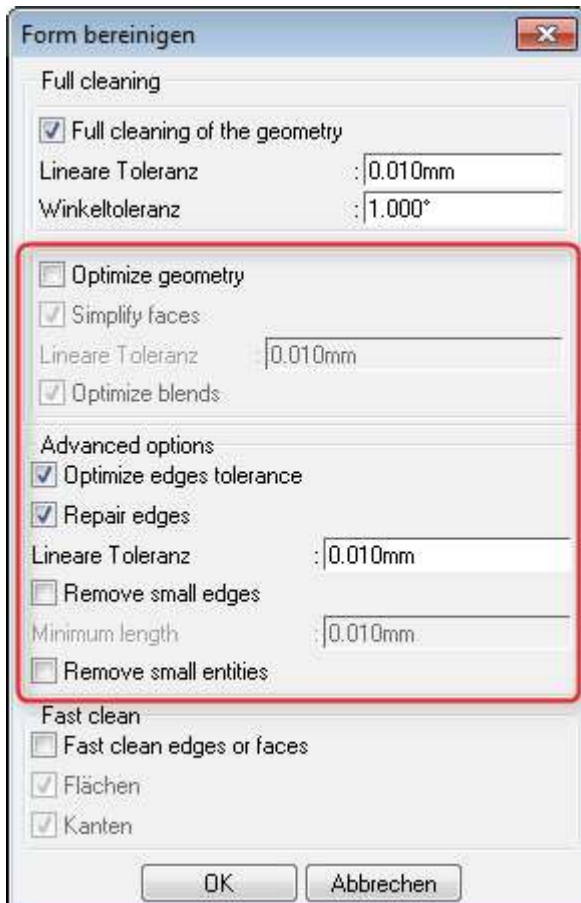
Aktivieren und Deaktivieren von Gruppen

Elementen möglich

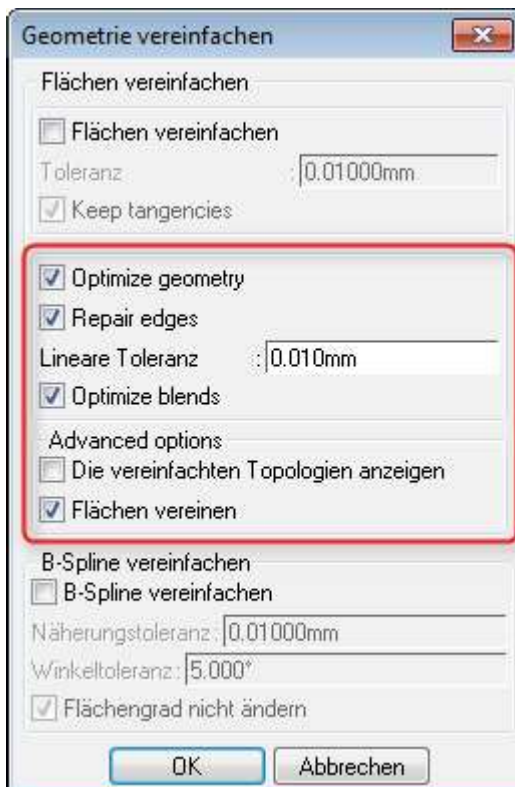
- Elemente über Gruppe der Parameter erstellen, zuordnen und den IST Zustand Definieren.

Dateien Bereinigen und Vereinfachen

- Neue Funktionen bei Form bereinigen.



- Neue Funktionen beim Geometrie vereinfachen.



Geometrie überprüfen

- Die Option Geometrie überprüfen, ist Optimiert worden. Sie ist nun Multi-core fähig, so das sie nicht benutzten Prozessor für die Berechnung nimmt.
- Dadurch ist die Option 30 % Schneller bei der Überprüfung von Modellen.

Draft Bemaßung

- Beim Ändern der Bemaßung besteht jetzt die Möglichkeit die Genauigkeit zu Ändern und führende Nullen ein- oder auszublenden.



Draft Schriftkopf

- Zwei neue Optionen sind für den Schriftkopf dazugekommen.
1. Druck Datum, wird automatisch aktualisiert wenn man das Dokument Ausdruckt.
 2. Index Datum, Datum der letzten Überarbeitung wird automatisch aktualisiert wenn eine neue Revision gemacht wird.

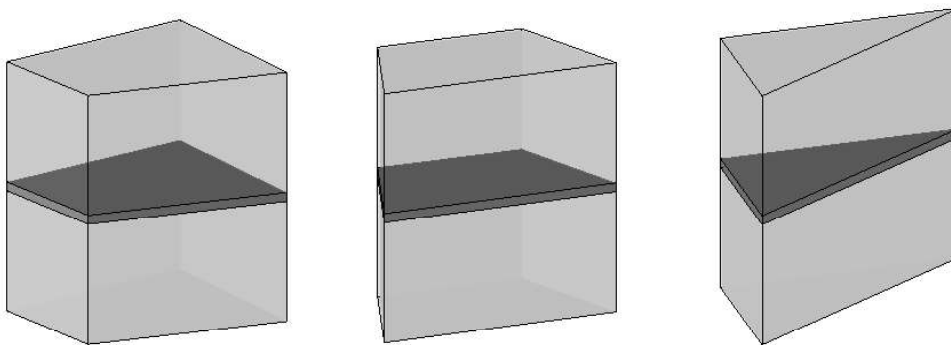
Drucken

- Multi-Konfiguration möglich, eines Dokuments.

TopSolid'Wood v6.14



Bedingter Quader v2



Es wurden weitere Verbesserungen im Funktion Bedingten Quader entwickelt. Jetzt ist es möglich eine nicht parallele Fläche anzuklicken oder einen Punkt.

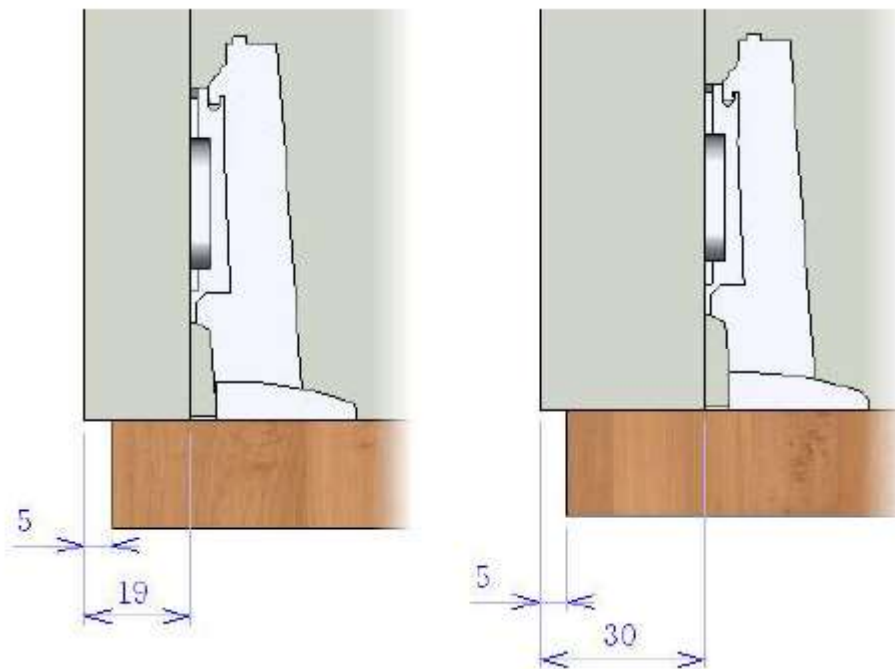
- Allow non parallel faces = YES

- Rhombus Volumen ist momentan nicht unterstützt.
- In einen Fall wo der Hilfsvolumen 2 zu einander parallele Flächen hat, man darf nicht mit diese anfangen.

Driver Bloc v2

- Neue Einfügen möglichkeiten
 - a. Housing (driver bloc v1 - inside a bloc = NEIN)
 - b. Inside a block
 - c. Like a component - es wird der gleiche driver bloc verwendet wie bei den angeklickten Komponent. (Beim einfügen erst von Einlegeböden dann Türen)
 - d. Neue Kontur
- Schon beim Template es ist möglich eine Vordefiniton von Einfügen Modus (Housing / Inside a bloc) zu definieren
- Driver Bloc unterstützt ab jetzt auch die Articulation Konfiguration

- Double Wrap Funktion - damit kann auch z.B die Stärke von Seiten unterstützt werde



- Modus Shift / Lenght - damit es ist möglich den Driver Bloc in den Hilfvolumen besser zu positionieren

Propagation Driver



Es ist nun möglich in eine Lineare und eine Kreisförmige Wiederholung die einzeln Wiederholungselementen mit hilfe von einem Steuerparameter zur verschieben.

- Wiederholung definieren
- Konstruktionsbaum öffnen

- Context Menü von der Wiederholung aufrufen
- Befehl "Define driver" auswählen
- Bestimmung und Bezeichnung vergeben



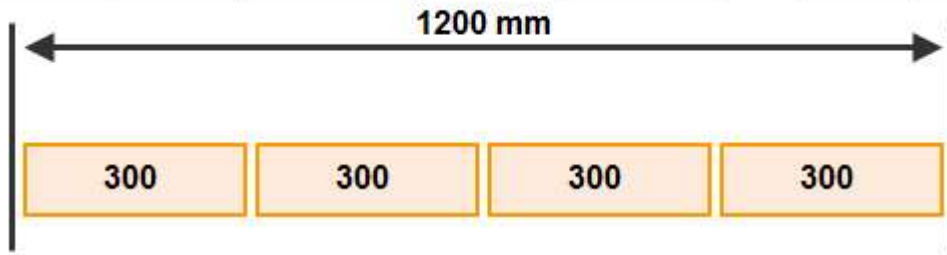
Distribution von einem Komponent



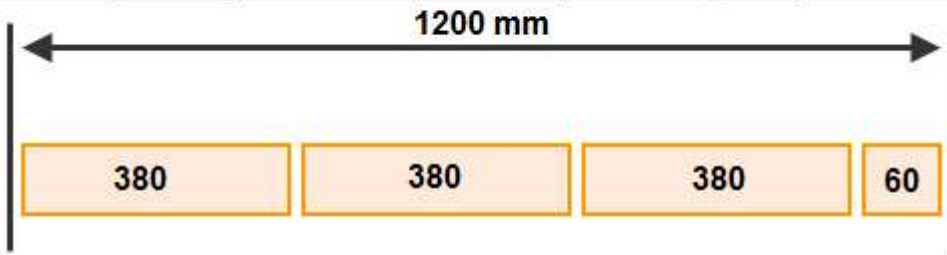
Dieser Funktion ermöglicht eine Wiederholung von Komponenten wo die Komponente trotz eine Wiederholung suwerenne Elemente sind. Damit kann man die separate Elemente ändern in der Größe oder auch auswechseln.

- Standard Component erstellen
- Menü Baugruppe > Bauteilumgebung definieren > Define distribution positioning
- Koordinatensystem anklicken
- Name der Parameter welche die Länge des Komponentes entspricht eingeben
- Bezeichnung vergeben

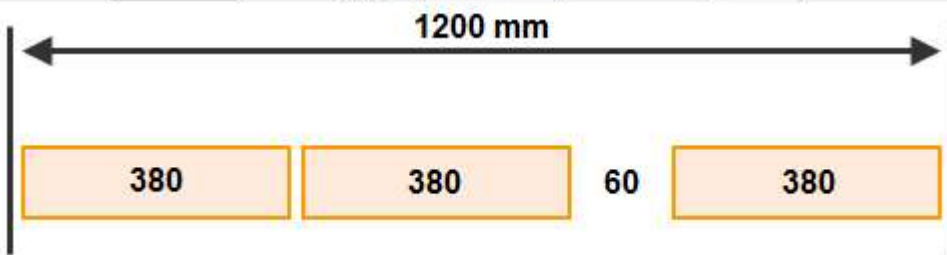
Distribution mode= Numbering type= Fill out mode= Number= 4



Distribution mode= Numbering type= Fill out mode=



Distribution mode= Numbering type= Fill out mode=



Profile auf Curven

Mit der neue Funktion ist es viel einfacher Profile auf Curven zu erstellen. Danach kann man gleich auch ein Gehrung schitt zwischen die Profile erzeugen.

User machining definiertbar als Komponent Werkzeug

Es ist nun möglich den Befehl "User Machining" als Komponent Werkzeug zu definieren. Damit ist es möglich eine Operations an WOP-System oder WoodCAM zu übergeben ohne eine Operation/Fläche wirklich an den Werkstück zu sehen.

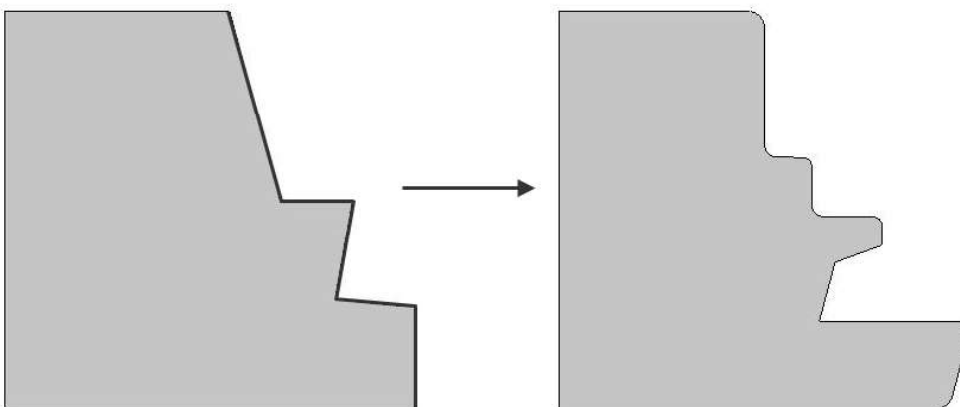
Man muss zu erst die Identifikation der Elemente angezeigt bekommen. Menü Wekzuege > Optionen > Diverses > Die Identifikation der Elemente anzeigen = JA

- Menü Baugruppe > Bauteilumgebung definieren > Werkzeuge definieren
- Name des Werkzeugselements = tool1, tool2, tool3 ...
- Bestimmung = z.B. Formatieren
- In Werkzeug einzufügende Lokale Operation = @"Operation Identifikationsnummer"
- Mit Enter bestätigen
- Name der Lokalen Operation = z.B. Formatieren
- OK
- Entweder weitere @"Operation Identifikationsnummer" eingeben oder mit STOP und OK Beenden

Es ist NICHT möglich eine Operation mit eine Säge zu definieren. Eventuell wird es in v6.15 möglich.

Roughing Operation

Nun ist es möglich eine Operation ins WoodCam zu exportieren ohne eine wirkliche Fläche an Werkstück zu erstellen. Bis jetzt hat WoodCam bei die Analyse eine Operation gefunden wenn das Werkzeug auch eine Fläche erzeugt hat. Öfters müsste man bei Erstellung von eine Operation einen Werkzeug Offset vergeben von z B. 0,001 mm, nur dass das WKZ an den Werkstück eine Spur hinterlässt. Ab version 6.14 ist das Problem erledigt.



Bearbeitungsprozess >

Änderung in der Baugruppe erlauben

Roughing operation

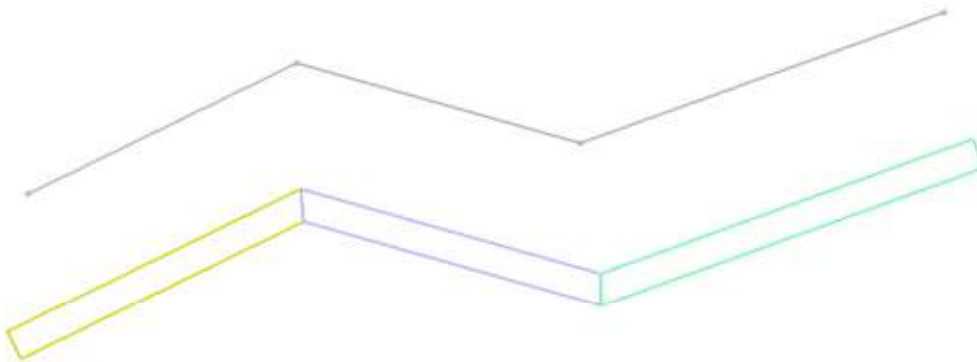
Eine Operation realisieren

Geschlossenes Offset - neue Funktionalität

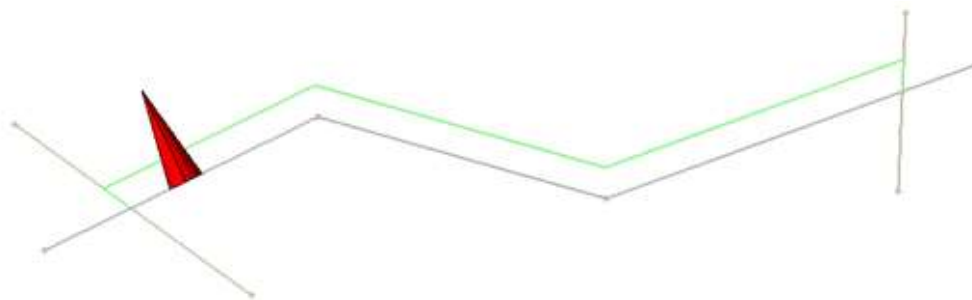
Erweiterung von Funktionalität von den Befehl Geschlossenes Offset. Menü Kurve > Geschlossenes Offset

Film: \\AdeQuate Daten\Filme\CAD\Geschlossenes Offset.avi

- Mitre Cut



- Trim by lines

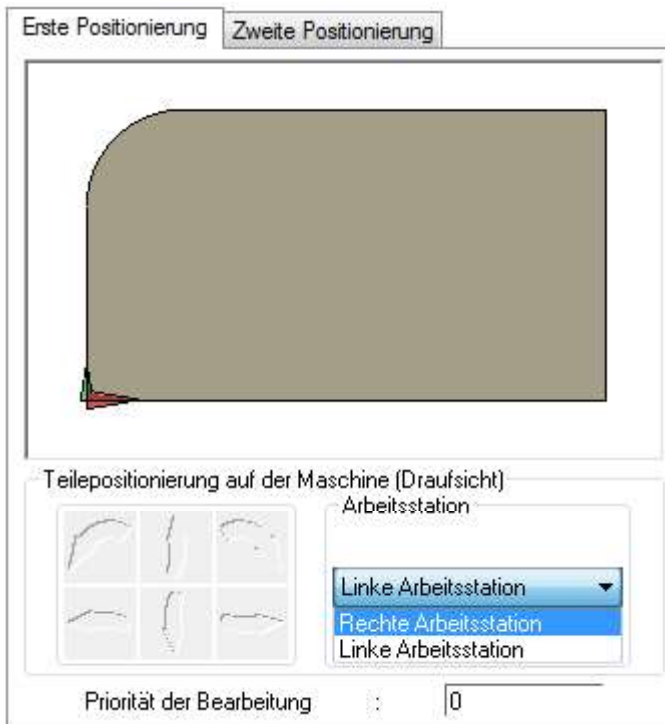


Verbesserungen in Bauteil Definition Befehl

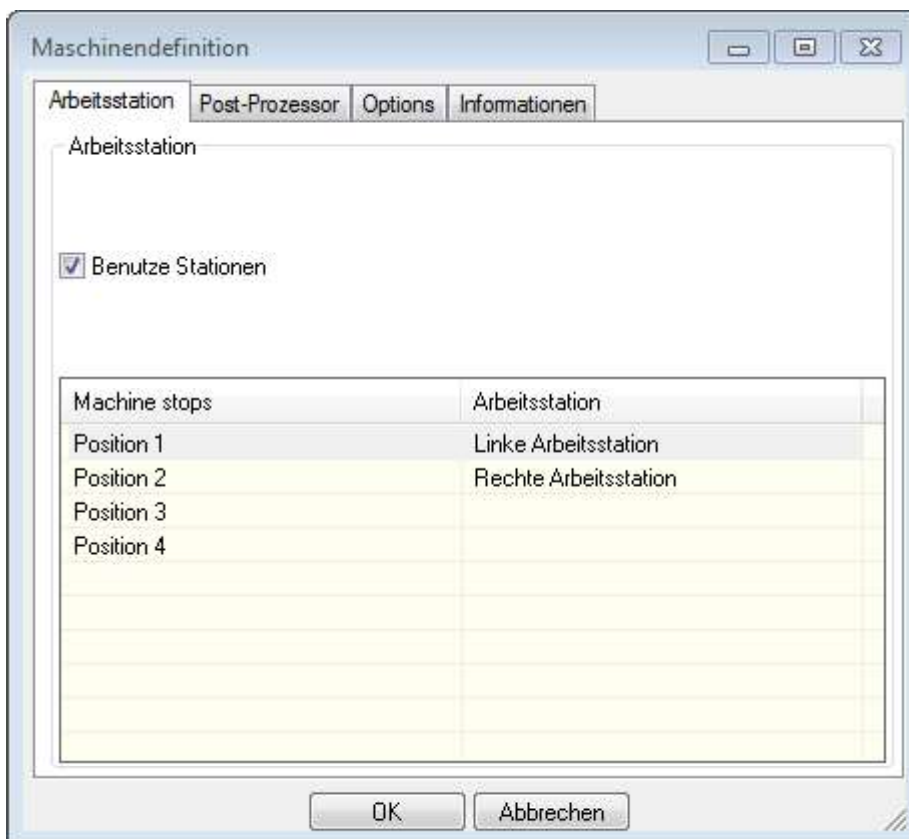
Um Multimachining noch besser zur automatisieren ist es möglich zu sagen das der Größter Wert von einen Werkstück immer die Länge ist und damit auch wird die Positionierung an der Maschine geändert.

Konfiguration von Maschinen Arbeitsstationen

- Es nun möglich eine bestimmte Arbeitsposition für Elemente geeignete zum Bearbeiten auf die CNC zu definieren. Damit kann abhängig von ausgewählten Maschinentypen eine Richtige Lage von Teil erreicht werden.



Menü Erweiterte Optionen > Maschine > Anwenderoptionen > Arbeitsstation



Verbesserung von Multi Draft

Jetzt ist es möglich automatisch eine Ansicht von zweite Positionierung zu bekommen.

